

Dans la série
Les tutoriels libres
présentés par le site FRAMASOFT

< Scribus >

<Premiers pas : Les cadres d'images>

Logiciel:	<Scribus>
Auteur(s):	<Scribus>
Plateforme(s):	<Linux,Mac,Windows>
Version:	<1.3.3.12>
Licence:	<GNU GPL>
Site:	< hwww.scribus.net >

Par

<F.Pointout>

<Décembre 2008>



Publié sous licence Creative Commons BY-SA

Paternité (BY) - Partage des Conditions Initiales à l'Identique (SA)

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.fr>

Framasoft

« Partir de Windows pour découvrir le libre... »

<http://www.framasoft.net>

Table des matières

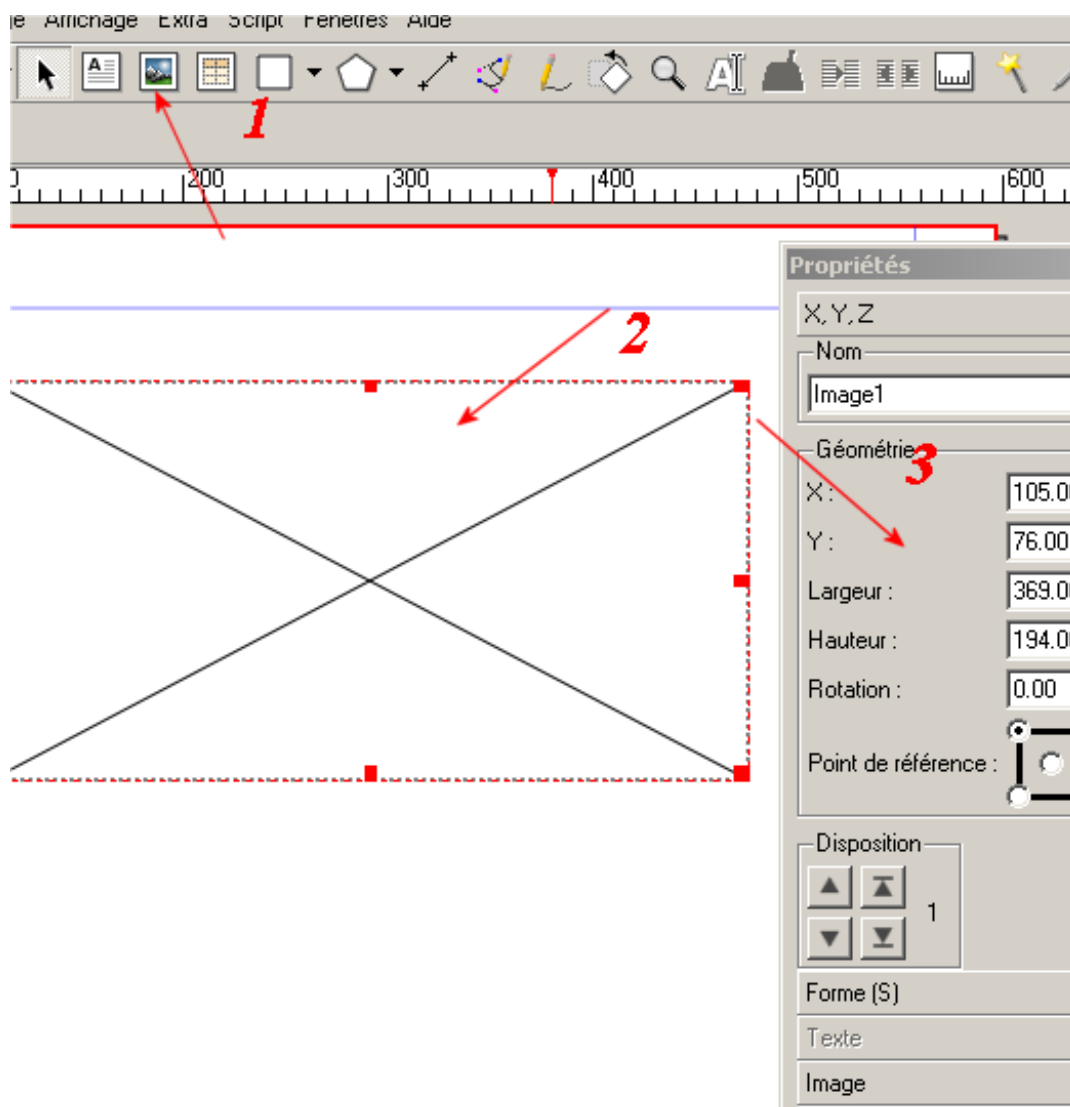
1/ Création d'un cadre d'image.....	3
2/ Importer une image.....	4
3/ Redimensionner une image.....	6
4/ Appliquer un fond à une image.....	7
5/ Appliquer un filet (contour).....	11
6/ Teinte et opacité.....	13
7/ Rotation des images.....	15
8/ Retourner une image.....	17

Sous Windows XP – Scribus 1.3.3.12

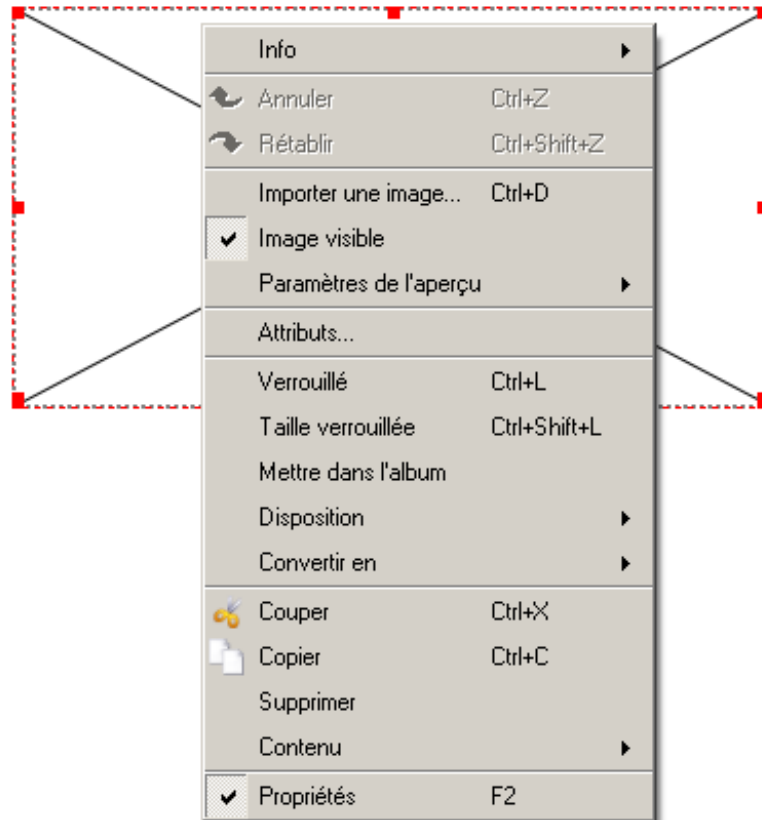
Important : Prenez l'habitude de sauvegarder très régulièrement !!

1/ Création d'un cadre d'image

Cliquez sur **(1)**, cela sélectionne l'outil « cadre d'image », puis créez le cadre où vous le souhaitez **(2)** ; vous noterez que vous avez un menu flottant (si ce n'est pas le cas, aller dans « fenêtres » et cochez « propriétés ») ou vous pouvez affiner la position (X/Y) ainsi que largeur, hauteur etc **(3)**.



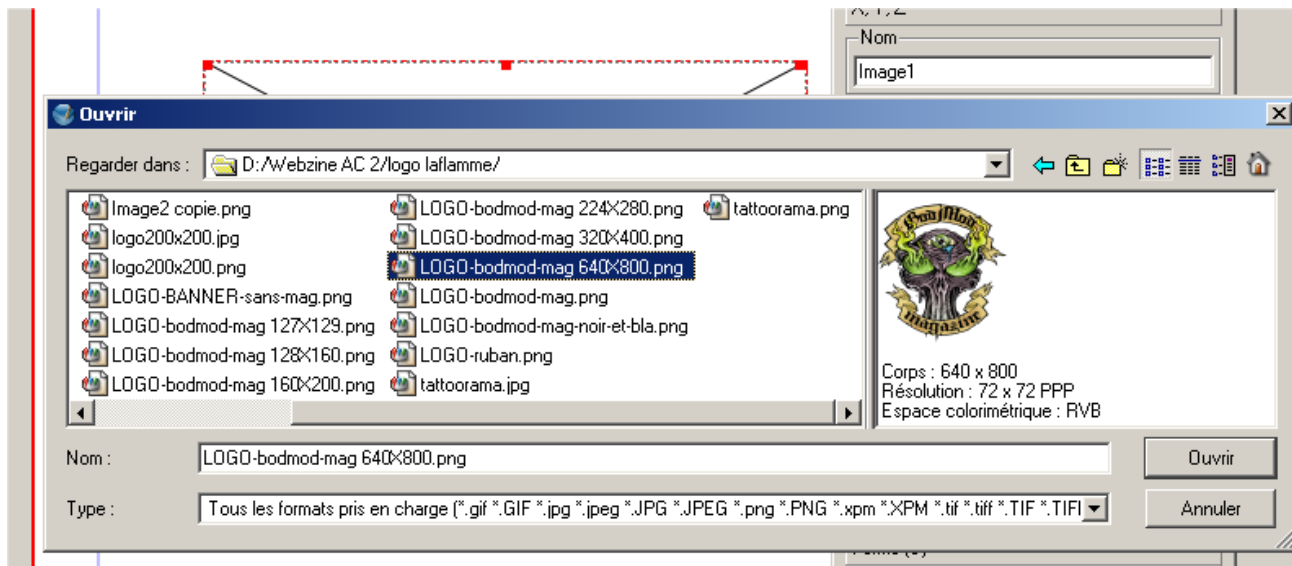
Un clic droit sur le cadre et vous avez toute une palette de fonctions qui s'offre à vous.



2/ Importer une image

Nous allons « **importer une image** »

une fenêtre s'ouvre, on va chercher l'image ou la photo dans le répertoire adéquate et on « ouvre » le fichier image



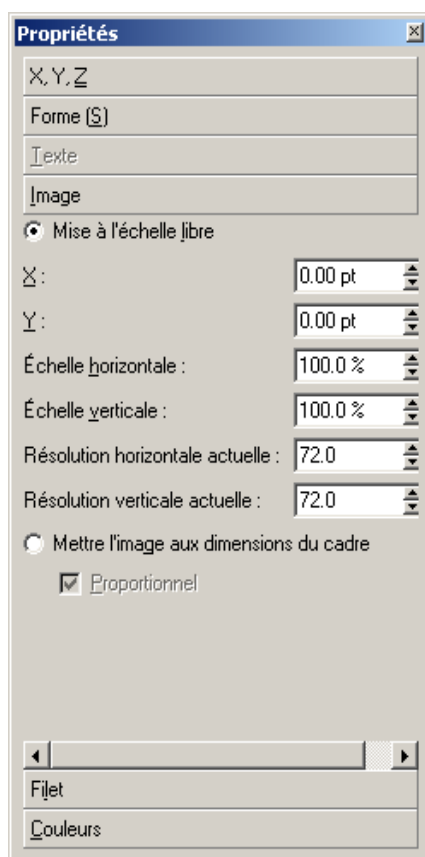
l'image étant plus grande que le cadre, on obtient ceci :



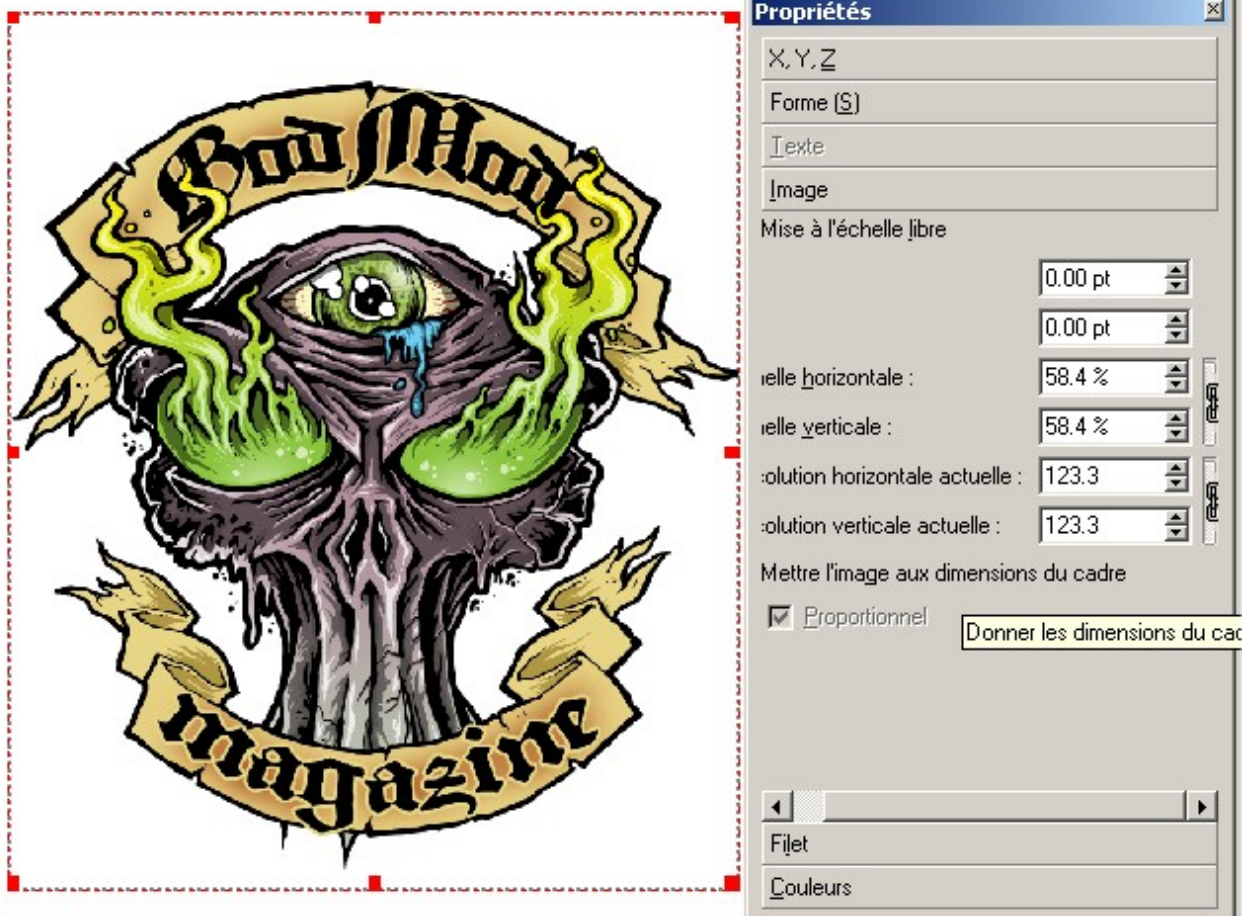
3/ Redimensionner une image

Le cadre étant à la taille que nous voulons, nous allons donc redimensionner l'image :

Onglet « **propriétés** » / « **images** »



notez que vous avez une barre défilante en bas, et que cela donne accès à une option vous permettant de garder ou non les mêmes dimensions



Nous avons réduit l'image originale à 58,4% afin qu'elle tienne dans le cadre.

4/ Appliquer un fond à une image

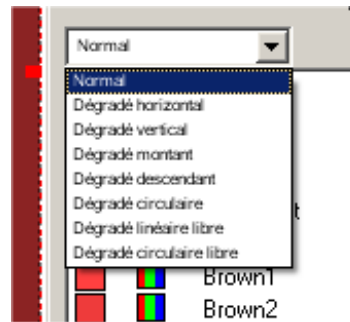
L'image étant en PNG, nous allons pouvoir appliquer un fond puisque la transparence est gérée par le format image utilisé.

Onglet « **propriétés** » / « **couleurs** », on choisit celle qu'on veut parmi la palette proposée, voici le résultat :



Au sujet des fonds, il y a plusieurs options proposées :

Le mode « **normal** » étant celui par défaut. Dans le cas présent un fond uni donc.

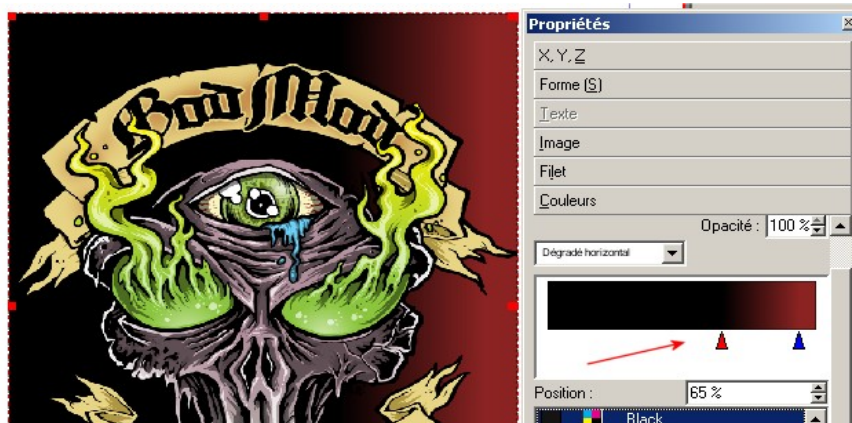


Si l'on prend « **dégradé horizontal** »



on peut choisir ses couleurs, là, noir et brown4, nous allons voir le point « **1** » qui permet de modifier des points de contrôles des couleurs.

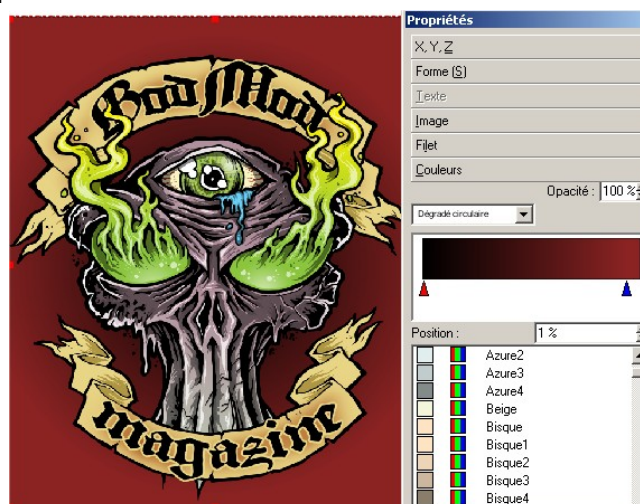
Exemple :



Dégradé vertical :



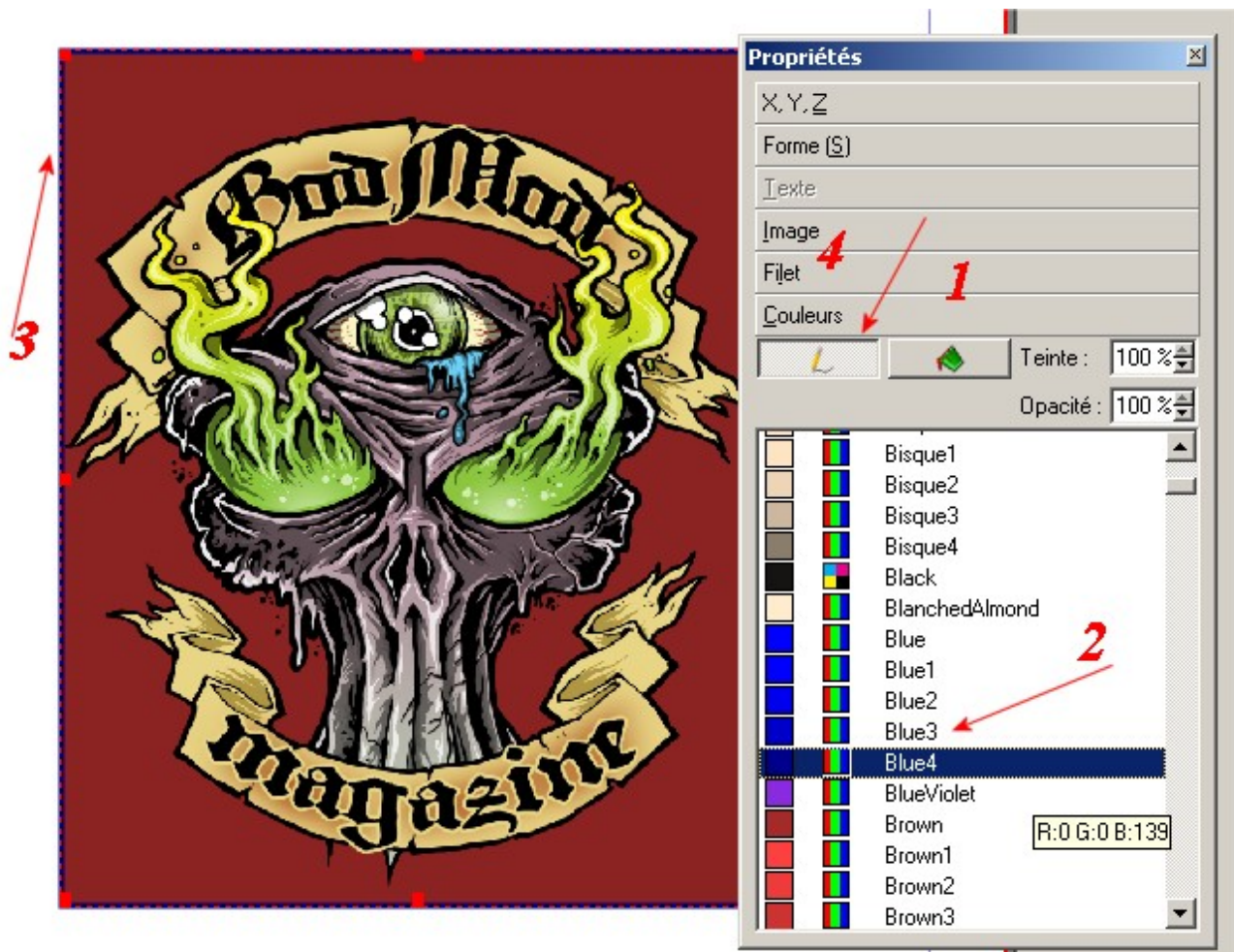
Dégradé circulaire :



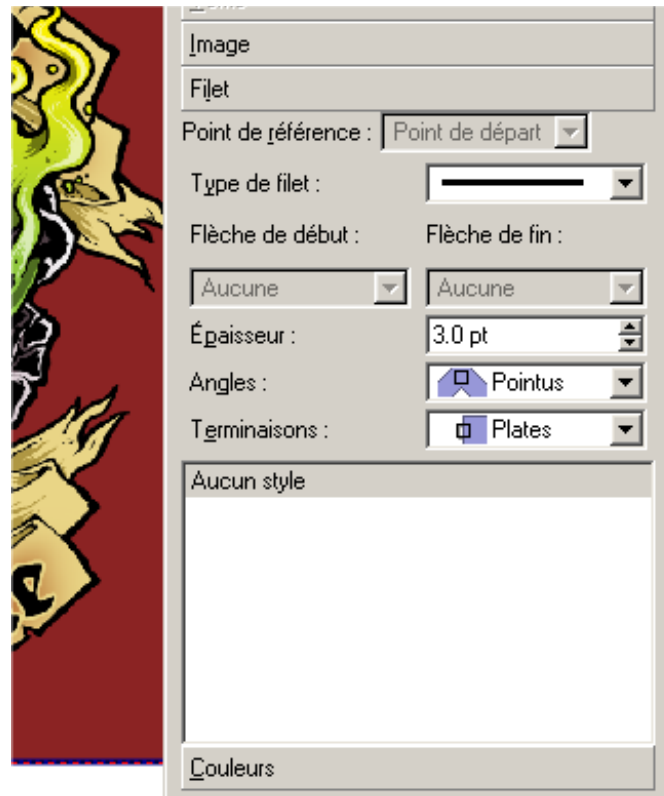
vous aurez l'occasion de tester par vous mêmes les autres options ;-)

5/ Appliquer un filet (contour)

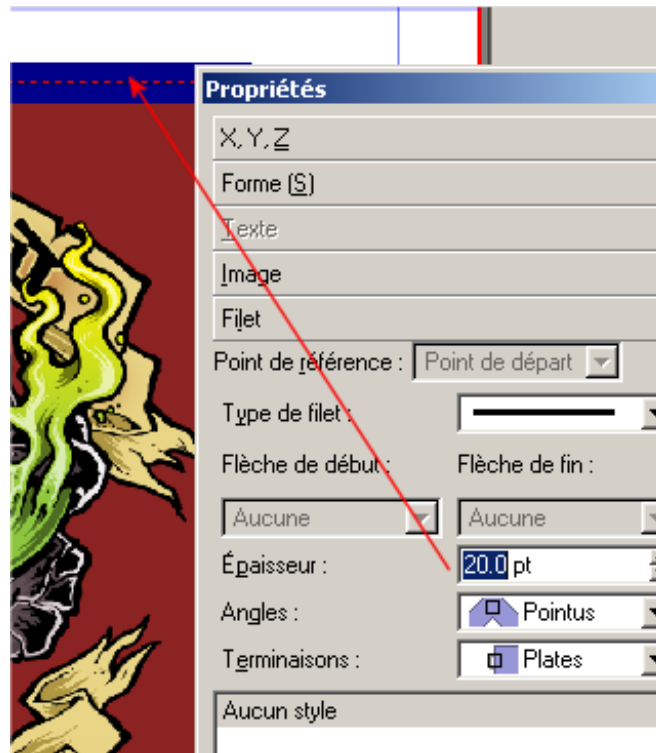
cela se fait en 2 étapes : La première, nous choisissons une couleur



Cliquez sur filet (1), puis choisissez la couleur (2), le filet (contour) s'applique (3). ceci fait, nous allons aller sur l'onglet filet (4)

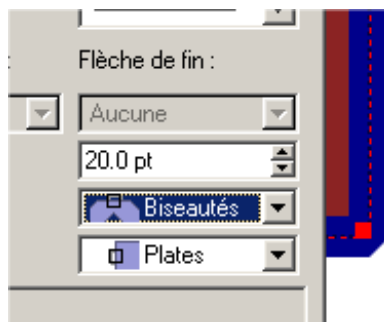


« Types de filet » : vous permet de choisir une ligne pleine, des pointillés et autres
« Épaisseur » : vous permet de définir l'épaisseur du trait



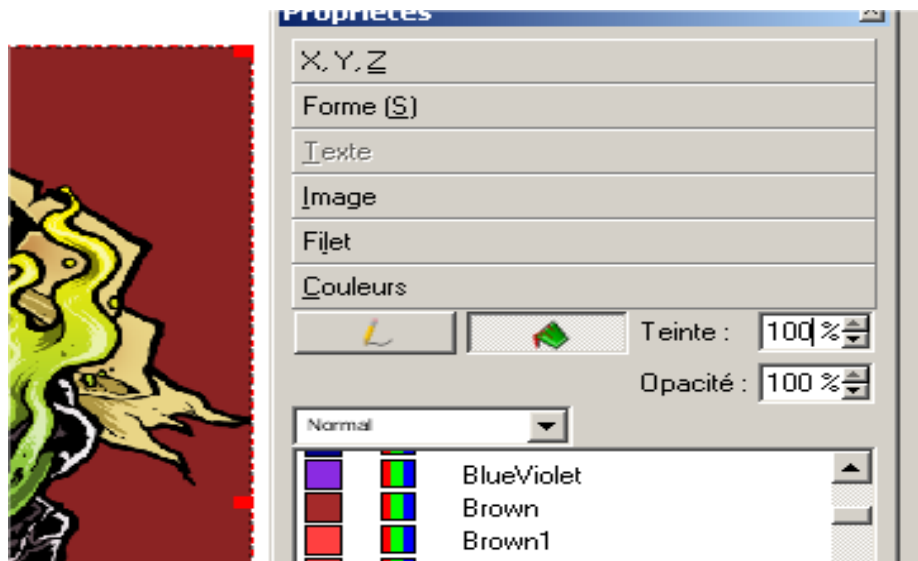
« Angles » : on choisit le type d'angle que l'on veut.

Ici, « biseautés » :

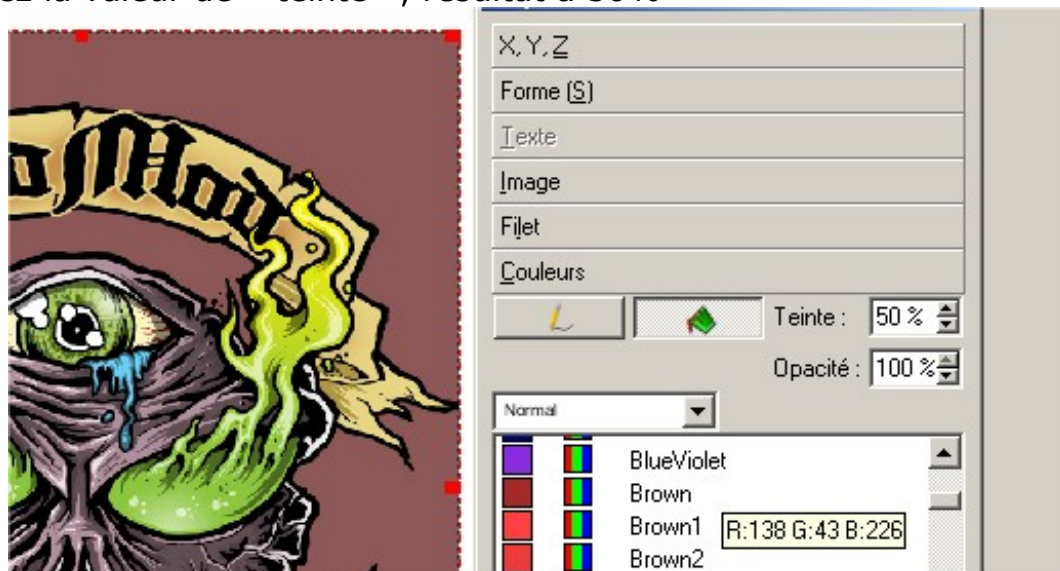


6/ Teinte et opacité

Onglet « propriétés » / « couleurs » /



modifiez la valeur de « teinte », résultat à 50%

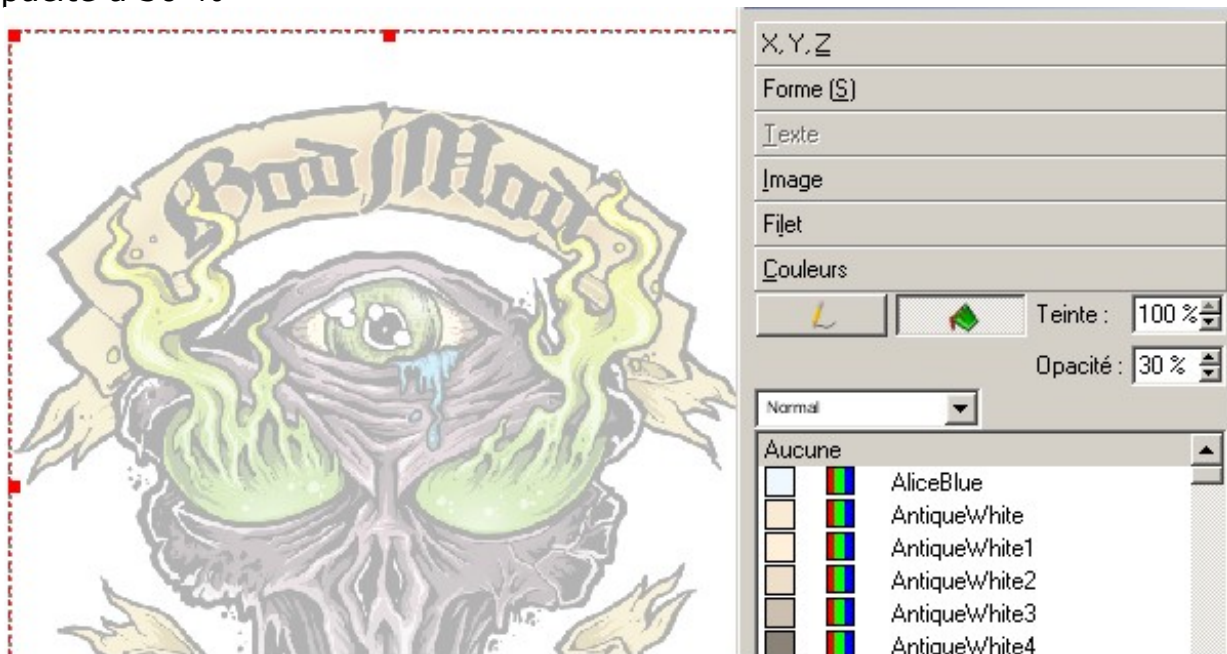


Pour l'option « opacité », nous allons supprimer la couleur de fond pour plus de commodité mais cela fonctionnerait également avec.

Ceci est bien pratique lorsque l'on veut affecter une image comme fond de page.

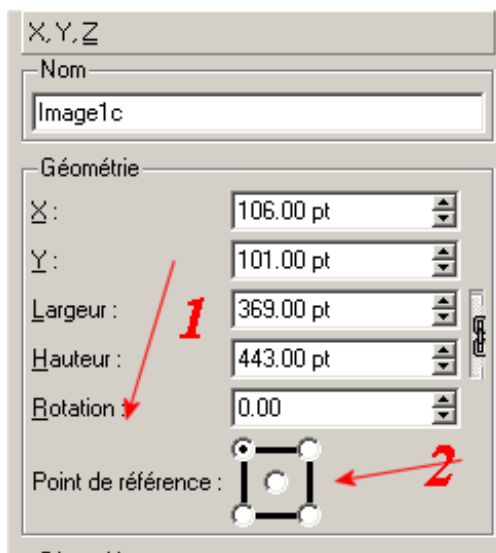


Opacité à 30 %

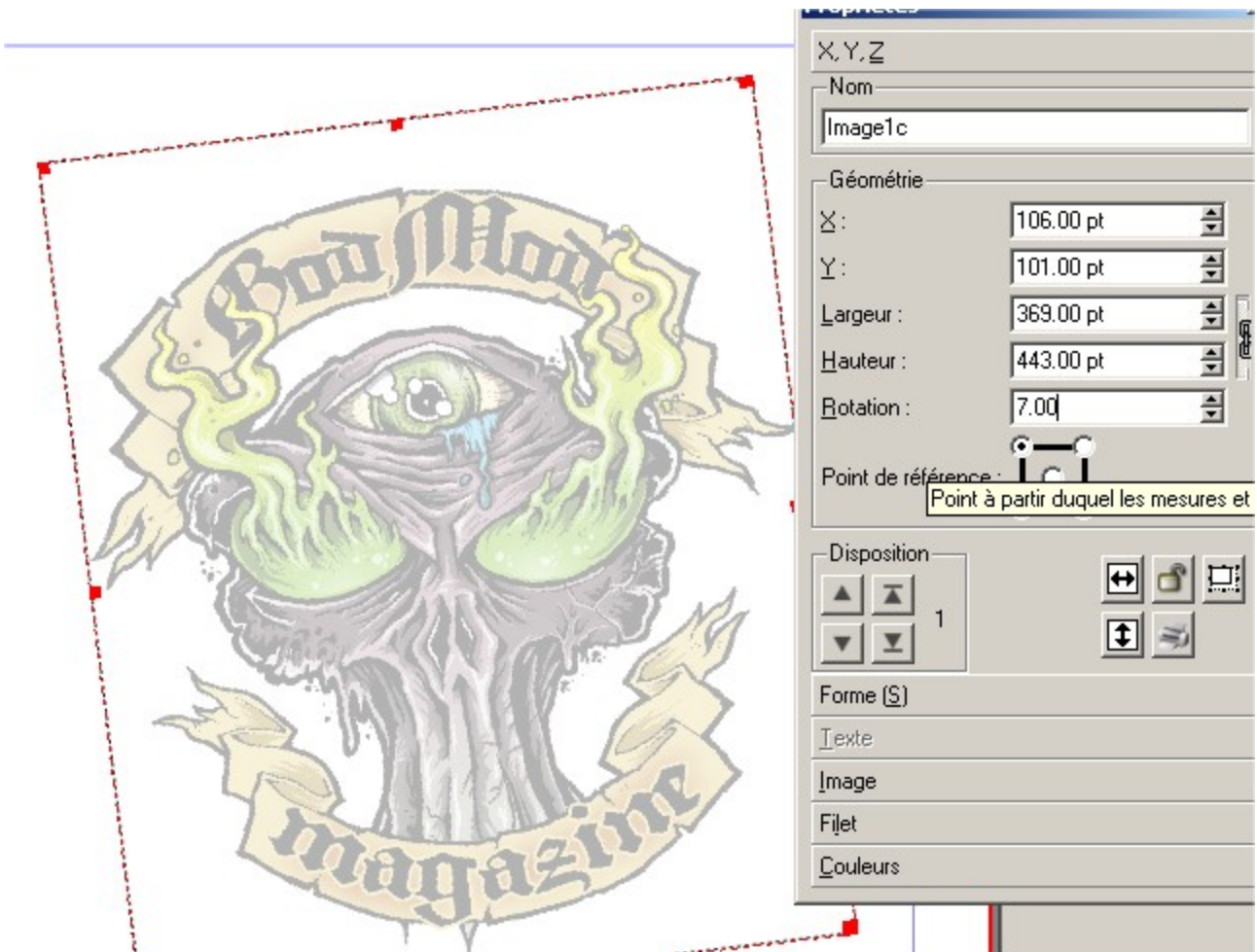


7/ Rotation des images

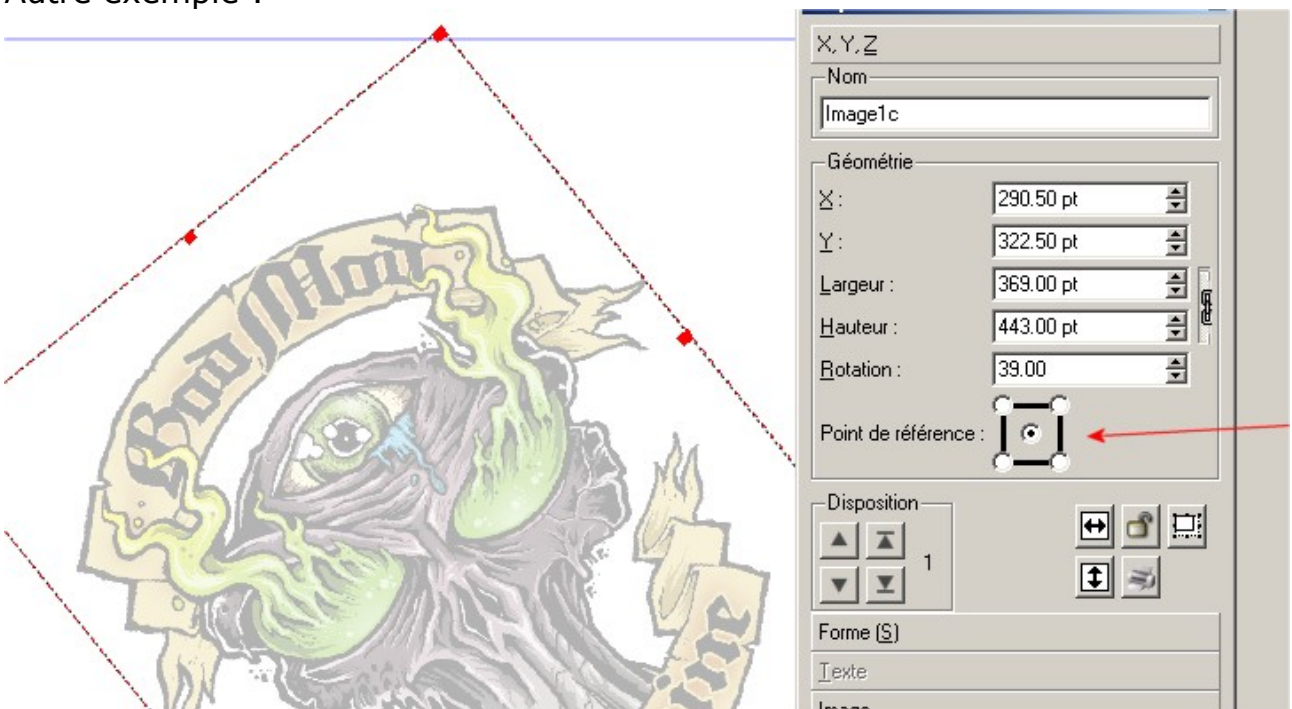
Onglet « propriétés » / « X,Y,Z »



On modifie la valeur pour la rotation (1), et l'on peut choisir de modifier le point de référence pour la rotation. Par défaut, en haut en à gauche, l'image pivotera donc à partir du coin haut / gauche.



Autre exemple :



8/ Retourner une image

Toujours dans le même onglet, on peut retourner verticalement ou horizontalement une image, ou les deux.

